

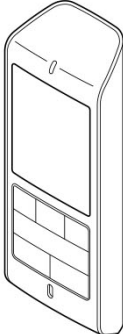
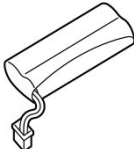

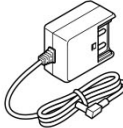




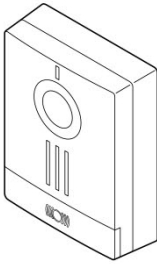



AIPHONE

Notice de mise en route

Modèle : WL11. E2
Carillon vidéo sans fil

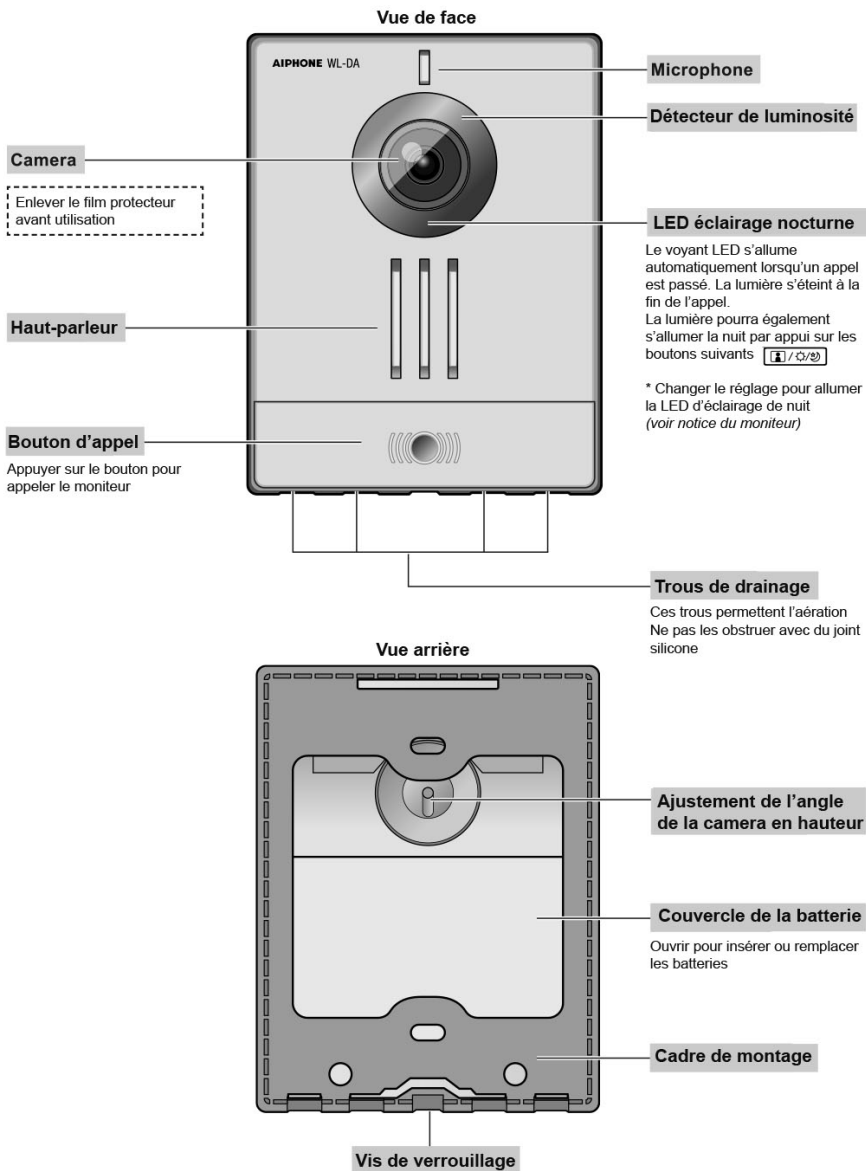
Contenu du pack

Après l'ouverture de la boîte, assurez-vous que tous les éléments ci-dessous soient inclus

Moniteur	Batterie	Base de chargement	
	 <p>* Ne pas retirer la protection en vinyle de la batterie</p>		
	<p>Adaptateur</p>	<p>Vis de montage murale pour base charge x2</p>	
			
	<p>Adaptateur de fiche</p>	<p>Adaptateur fiche C</p>	<p>Adaptateur fiche O</p>
			
<p>Platine de rue</p>	<p>Vis à bois de montage murale pour platine de rue x2</p>	<p>Notice de mise en route (ce manuel)</p>	
			
	<p>Vis de montage murale pour platine de rue x2</p> 	<p>Alimentation de la platine de rue : 6 piles type AA non incluses dans ce kit</p>	

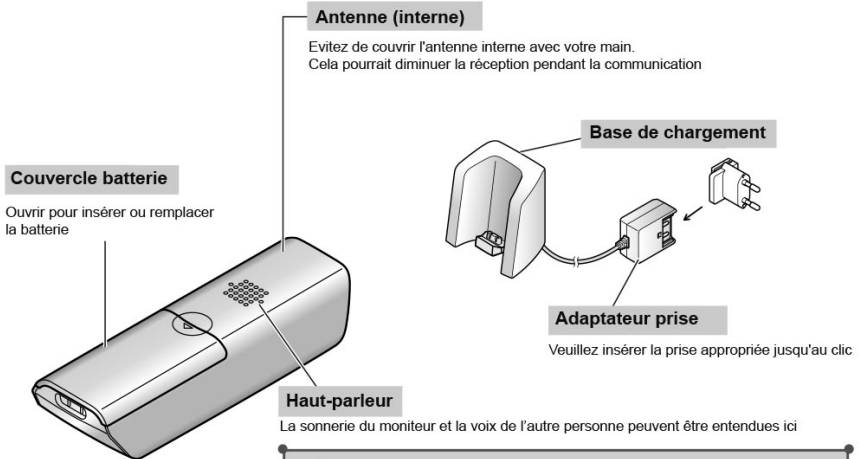
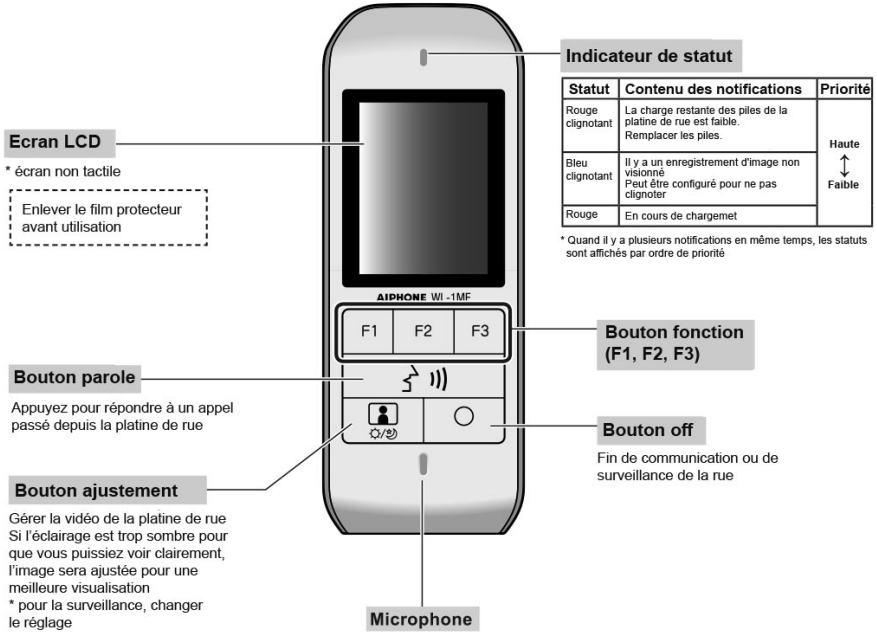
Nom et fonction des éléments

Platine de rue



Nom et fonction des éléments

Moniteur



⚠ AVERTISSEMENT
• Un son fort peut retentir soudainement, gardez cette section à l'écart de votre oreille

Utilisation des boutons fonction (F1, F2, F3)

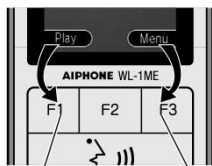
Les fonctions activées par les boutons suivants (F1, F2, F3) sont affichées à l'écran lorsqu'elles sont disponibles

* Les fonctions affichées à l'écran changent en fonction de l'état de l'appareil



Les fonctions affichées sur l'écran peuvent être activées à l'aide du bouton de fonction situé juste en dessous

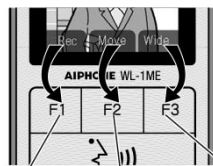
Exemple : moniteur éteint



Afficher les images enregistrées stockées

Afficher l'écran menu

Exemple : durant un appel



Enregistrer l'image affichée sur le poste

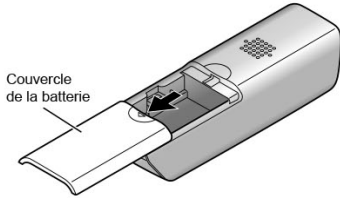
Changer la position d'affichage de l'écran

Passer en plein écran par rotation du moniteur

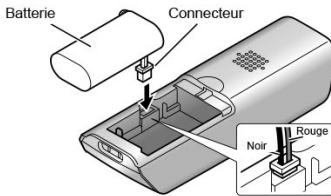
Chargement du moniteur

Charger le moniteur durant 16 heures avant la première utilisation

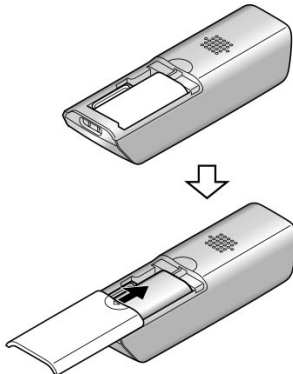
1 Ouvrez le couvercle de la batterie



2 Connectez le connecteur du bloc-batterie à la borne située à l'intérieur du compartiment batterie

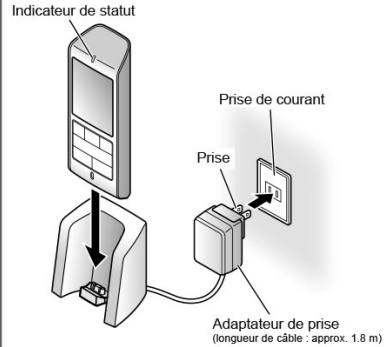


3 Placez la batterie et refermez le couvercle



- Ne pas coincer le connecteur de la batterie

4 Placez le moniteur sur la base de chargement



Utilisez la prise appropriée à votre pays pour la connecter à l'adaptateur secteur

- L'indicateur d'état s'allume en rouge pendant la charge
- Après une période de charge suffisante, l'indicateur d'état s'éteint

Notes

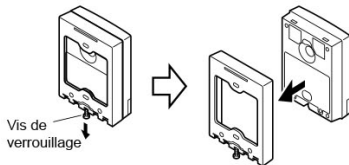
- **Le temps de chargement augmente dans les conditions suivantes :**
 - la température de fonctionnement est basse
 - la tension d'alimentation est faible
 - le moniteur a été utilisé pendant le chargement
 - l'état de réception de cet appareil est « hors portée »
- **Placez le moniteur sur le support de charge lorsqu'il n'est pas utilisé. Il n'y a pas de risque de surcharge lorsque le moniteur est sur le support**
- L'indicateur d'état peut ne pas s'éteindre immédiatement lorsque cet appareil est retiré du support de charge
- La puissance restante affichée juste après l'installation de la batterie peut être inférieure à la valeur réelle
- «ALPHONE» s'affiche à l'écran après la mise sous tension du moniteur et l'indicateur d'état s'allume en rouge

Attention

- Ne pas retirer la protection en vinyle de la batterie
- Si cet appareil doit être retiré du support de charge ou si l'adaptateur secteur doit être débranché pendant au moins une semaine, débranchez le connecteur, puis retirez la batterie. (Cela maintient les performances de la batterie et empêche sa consommation.)

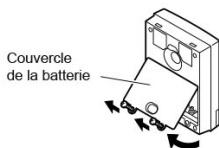
Installation de la platine de rue

1 Retirez le cadre de montage de la platine de rue



Devisssez la vis de verrouillage en bas et retirez le cadre

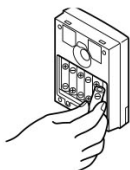
2 Enlevez le couvercle de la batterie



Dévissez les deux vis de verrouillage en bas et retirez le couvercle de la batterie.

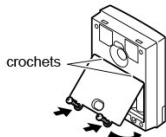
3 Insérez 6 piles AA (piles non fournies)

Alimentation : 6 piles AA (Ni-MH de 2500 mA)



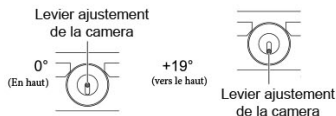
Positionnez les piles correctement en respectant les côtés positifs et négatifs

4 Refermez le couvercle de la batterie



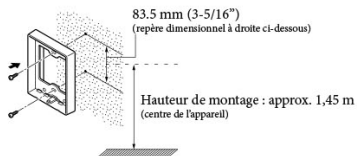
- Placez les crochets de la partie haute du couvercle et fermez le couvercle de la batterie
- Serrez les deux vis
- Un joint en caoutchouc est fixé à l'arrière du couvercle de la batterie. Assurez-vous qu'il ne soit pas enlevé lors de la fixation

5 Ajustez l'angle de la caméra



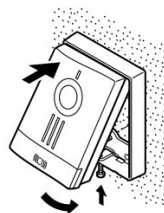
L'angle de la caméra peut être ajusté de 0° à 19°

6 Vissez le cadre de montage au mur



Fixez le support à l'aide des deux vis fournies avec des chevilles adaptées ou des vis à bois

7 Insérez la platine de rue au cadre de montage



Insérez la partie supérieure de la platine de rue dans le cadre de montage et poussez la partie inférieure. Serrez la vis de verrouillage en bas pour fixer la platine de rue.

Notes

- Ne pas utiliser de vis à bois lors de la fixation à une boîte d'encastrement
- Le montage peut ne pas être possible en fonction de la surface du mur

référence pour la largeur du trou de fixation

83.5 mm

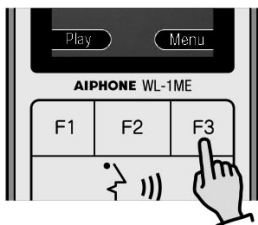
Programmation de la date et de l'heure

Réglez la date et l'heure avant la première utilisation. Elles sont utilisées pour les futurs enregistrements

Notes

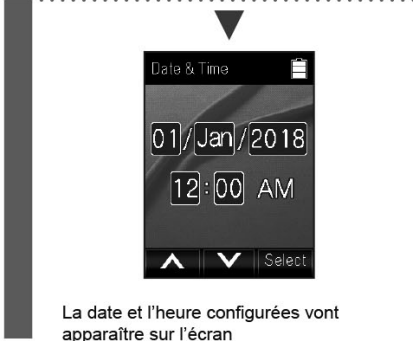
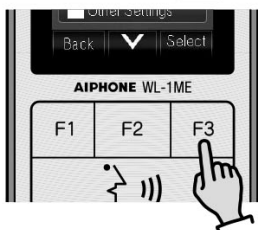
- La date et l'heure peuvent s'effacer du réglage par défaut lorsque, par exemple, la batterie est retirée, etc. Dans ce cas, réglez à nouveau la date et l'heure.
- La précision de l'horloge peut varier jusqu'à ± 1 minute par mois. Nous vous recommandons de configurer la date et l'heure périodiquement.

1 Appuyez sur **[F3] (Menu)** sur l'écran en mode veille



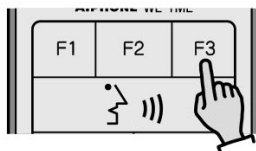
L'écran menu va apparaître

2 Sélectionnez «Date & Time» sur **[F2] (V)** et appuyez **[F3] (Select)**



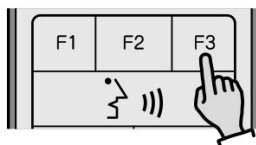
La date et l'heure configurées vont apparaître sur l'écran

3 Configurez la date et l'heure du jour **[F1] (A)** ou **[F2] (v)** et appuyez **[F3] (Select)**



- L'élément à configurer clignote en jaune
- Comment changer la date et l'heure
[F1] (A) Augmente la valeur de 1
[F2] (v) Diminue la valeur de 1
- Si **[F1]** est appuyé quand la valeur maximum est atteinte, la valeur retourne au minimum

4 Répétez l'étape 3 et configurez année, mois, jour, heure et minutes



Un «bip» retentit quand la configuration est terminée

Réception d'un appel

Répondre à l'appel de la platine de rue et communiquer

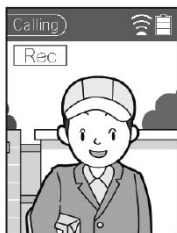
Lorsque vous appuyez sur le bouton de la platine de rue



Ding-dong,
ding-dong.

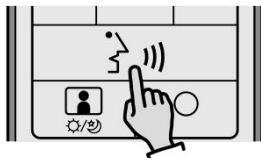


1 Voir un visiteur en regardant l'écran



- Lorsque la luminosité ne permet pas de voir correctement le visiteur, ajustez la luminosité de l'écran

2 Appuyez sur , et parlez avec votre visiteur

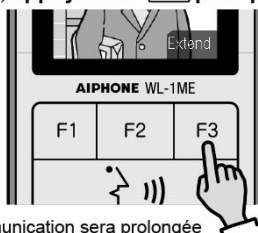


Communiquez après avoir appuyé sur la touche parole

- Parlez à votre interlocuteur à tour de rôle. Si les deux parties parlent simultanément, les voix peuvent être coupées
- Si la voix de l'autre partie ne peut pas être bien entendue, réglez le volume.
- Quand (approx. 50 secondes) sont passées depuis le début de la communication, «EXTEND» sera affiché. Il n'est pas possible de changer d'écran ou d'enregistrer des images manuellement pendant ce temps

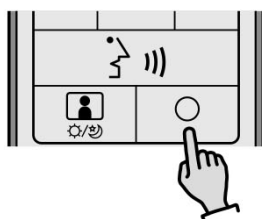
Prolonger le temps de parole

Après que «Extend» soit apparu à l'écran, appuyez sur **F3** pour prolonger



La communication sera prolongée de 1 minute (approx)

3



Notes

- En l'absence de réponse après le début de la sonnerie du moniteur, l'appel sera terminé après environ 30 secondes. L'écran retournera alors sur l'écran de veille.
- Le temps de communication est d'environ 1 minute. La communication peut être prolongée deux fois.
- Lorsque le bruit ambiant est suffisamment fort pour interrompre l'audio, communiquez à l'aide de la fonction «Talkie-Walkie».
- Quand un appel est reçu sur le moniteur, l'enregistrement d'image démarre automatiquement. Pendant l'enregistrement, «REC» est affiché à l'écran.
- L'éclairage de la platine de rue peut être allumé la nuit. Cela prend environ 6 secondes à partir du moment où vous appuyez sur le bouton d'appel de la platine de rue jusqu'à l'affichage des images.
- Lorsque le moniteur est placé sur le support de charge pendant la communication, l'écran retourne à l'écran de veille.

Mode surveillance

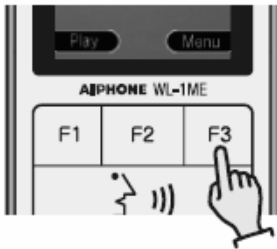
Configurez le mode surveillance Monitoring

Le mode programmé par défaut est «Disable» (Désactivé)

Notes

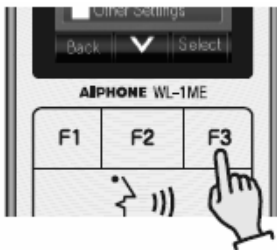
- Lorsque le mode «Enable» (activé) est configuré, les piles de la platine de rue s'usent plus vite

- 1 Appuyez **(F3)** «Menu» sur l'écran de veille



L'écran menu s'affiche

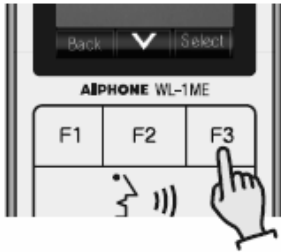
- 2 Sélectionnez «Door station setting» (Réglage de la platine) appuyez **(F2)** (V) et appuyer **(F3)** pour valider



Le mode réglage de la platine de rue s'affiche sur l'écran

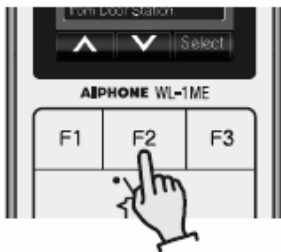
Configurez le mode surveillance

- 3** Sélectionnez «Door monitoring» (surveillance de la porte) (F2) (V) et appuyez (F3) pour valider

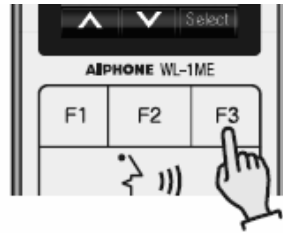


Le mode réglage de surveillance de la platine de rue s'affiche sur l'écran

- 4** Sélectionnez «Enable» (activer) ou «Disable» (désactiver) (F1) (V) ou (F2) pour valider



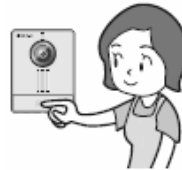
- 5** Après la sélection, appuyez (F3) pour valider



Un bip est émis lorsque la configuration est terminée

Mode «activer» sélectionné

- 6** Appuyez sur le bouton d'appel de la platine de rue pour finaliser l'activation de la surveillance



Le réglage s'applique en appuyant sur le bouton d'appel de la platine de rue.

Mémoire d'images

Effectuer un enregistrement sur le moniteur

Enregistrement automatique - Lorsqu'un appel est émis depuis la platine de rue, l'enregistrement commence automatiquement.

Enregistrement manuel - Lorsqu'un appel est émis depuis la platine de rue, il est possible de lancer l'enregistrement de la communication manuellement (capture d'images).

Notes

- Les images enregistrées sont stockées dans la mémoire du moniteur
- Le moniteur enregistre seulement les images. Il n'y a pas d'enregistrement audio.
- Jusqu'à 100 images peuvent être enregistrées en automatique ou manuel. Si le stockage est plein (100 images) alors le prochain enregistrement remplacera l'image la plus ancienne et ainsi de suite.

Mémoire d'images automatique

- L'enregistrement automatique des images est lancé dès le début de la communication entre la platine de rue et le moniteur.
- 3 images sont enregistrées par appel.

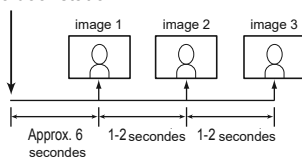


Durant l'enregistrement, **Rec** (permet de voir que l'enregistrement est en cours)

Notes

- L'enregistrement automatique commence environ 6 secondes après le déclenchement d'un appel
- Lorsque l'appel arrive sur le moniteur, voici le détail de l'enregistrement :

Appuyer sur le bouton d'appel de la platine de rue

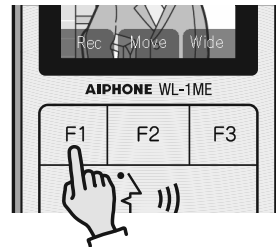


Jusqu'à 3 images peuvent être enregistrées

Mémoire d'images manuelle

- L'enregistrement manuel peut être effectué durant une communication ou en simple surveillance.
- 1 image est enregistrée par appui.

1 Appuyez (F1) «Rec» (enregistrement)



Notes

- La mémorisation d'images manuelle n'est pas possible durant l'enregistrement automatique.

Mémoire d'images

Lecture de l'enregistrement

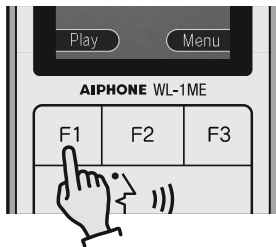
Pour visionner les images enregistrées, il faut sélectionner dans la mémoire du moniteur l'image souhaitée (les images sont classées par ordre antéchronologique).

Notes

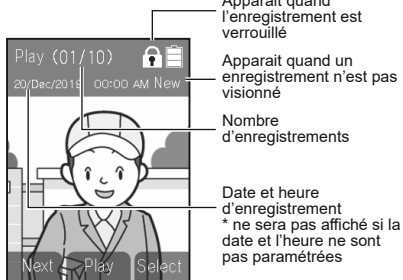
- Lorsqu'il y a un nouvel enregistrement non visionné, l'indicateur de statut clignote en bleu et le message «Miss called» (appel manqué) est indiqué sur l'écran.
- Lorsque la liste des enregistrements est consultée, l'indicateur lumineux s'arrête de clignoter.
- Dans la liste des enregistrements, les images sont classées depuis la plus récente.
- Si aucune action n'est effectuée durant une minute l'écran d'accueil revient.

Lecture liste des enregistrements

1 Sur l'écran d'accueil appuyez (F1) «Play» (lecture)

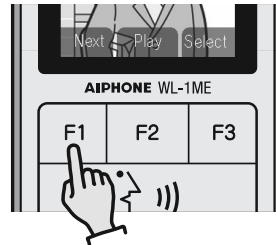


[Exemple : écran lecture]



Lecture des enregistrements

1 Sur l'écran de lecture appuyez (F1) «Next» (suivant)

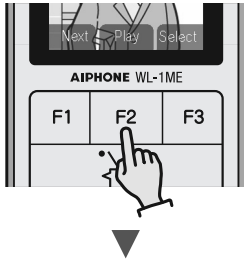


La première image du dernier enregistrement est affichée sur l'écran.

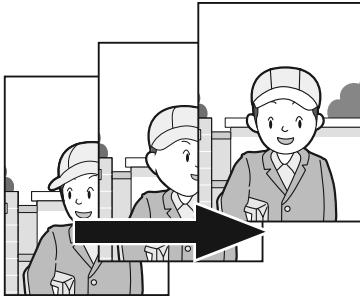
Lorsque l'on appuie de nouveau sur F1, l'image de l'enregistrement précédent s'affiche et ainsi de suite par ordre décroissant (du plus récent au plus ancien enregistrement)

Mémoire d'images

- 2** Lorsque l'enregistrement est en mode lecture sur l'écran, appuyez **(F2)** «Play» (lecture)



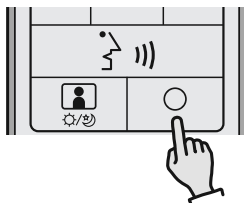
Les images de l'enregistrement sélectionné sont lues dans l'ordre chronologique



* Dans le cas de l'enregistrement manuel, seulement une image est lue

Après la lecture du dernier enregistrement, l'image de l'enregistrement précédent s'affiche pour une nouvelle lecture et ainsi de suite par ordre décroissant (du plus récent au plus ancien enregistrement)

- 3** Appuyez **(O)** pour sortir de la liste de lecture



Mémoire d'images

Verrouiller l'enregistrement

L'enregistrement peut être verrouillé dans l'attente d'être supprimé.

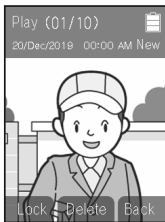
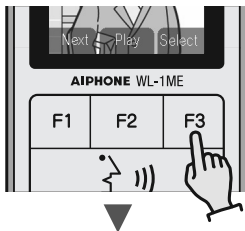
Notes

- Les enregistrements verrouillés ne peuvent pas être écrasés par d'autres enregistrements
- Jusqu'à 20 enregistrements peuvent être verrouillés
- Lorsque 20 enregistrements sont verrouillés, il est impossible de lire les fichiers en question. Afin de verrouiller d'autres enregistrements il faudra alors libérer de la place parmi les 20 enregistrements.

Verrouillage de l'enregistrement

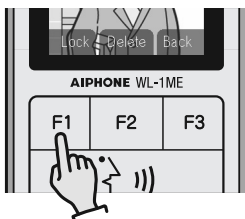
1 Lire l'enregistrement pour le verrouiller


2 Appuyez **[F3]** «Select» (sélectionner)



Les onglets «Lock» (verrouiller) et «Delete» (supprimer) sont visibles sur l'écran

3 Appuyez **[F1]** «Lock» (verrouiller)

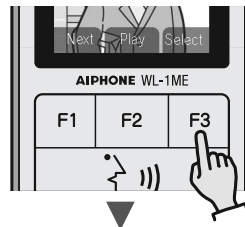


Un bip est émis et l'image verrouillée apparaît sur l'écran. L'enregistrement est alors verrouillé. L'icône  s'affiche en haut de la liste de lecture

Déverrouillage de l'enregistrement

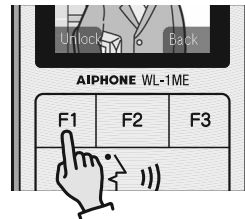
1 Lire l'enregistrement pour le déverrouiller


2 Appuyez **[F3]** «Select» (sélectionner)



L'enregistrement à déverrouiller s'affiche sur l'écran

3 Appuyez **[F1]** «Lock» (verrouiller)



Un bip est émis et l'image débloquée apparaît sur l'écran. L'enregistrement est alors déverrouillé. L'icône  disparaît de la liste de lecture.

Mémoire d'images

Supprimer un enregistrement

Il existe deux méthodes pour supprimer un enregistrement : supprimer un enregistrement en particulier ou supprimer l'intégralité des enregistrements.

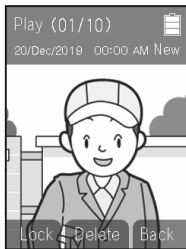
Supprimer un enregistrement en particulier

Notes

- Un enregistrement verrouillé ne peut pas être supprimé. Il faut d'abord supprimer le verrouillage.

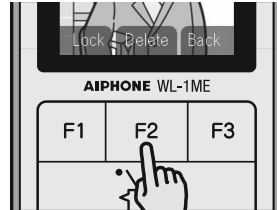
1 Lire l'enregistrement pour le supprimer

2 Appuyez **F3** «Select» (sélectionner)



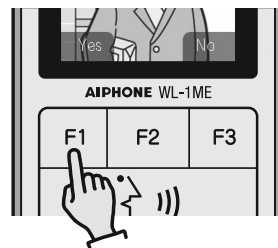
Les onglets «Lock» (verrouiller) et «Delete» (supprimer) sont visibles sur l'écran

3 Appuyez **F2** «Delete» (supprimer)



Un message de confirmation s'affiche sur l'écran

4 Appuyez **F1** «Yes» (oui)



Un bip est émis et l'enregistrement est supprimé

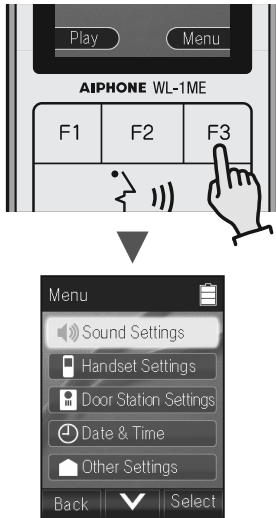
Mémoire d'images

Supprimer tous les enregistrements

Notes

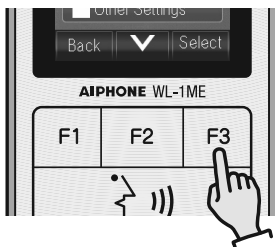
- Pour supprimer tous les enregistrements il faut d'abord qu'ils soient tous déverrouillés.

1 Appuyez **(F3)** «Menu» sur l'écran d'accueil



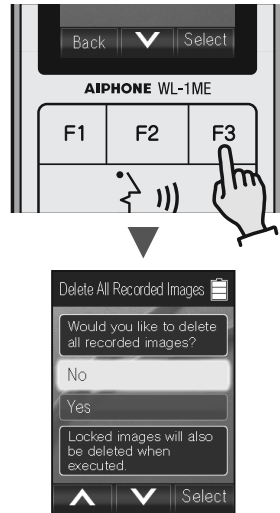
Le menu déroulant s'affiche sur l'écran

2 Sélectionnez «Other settings» (autres réglages) avec **(F2)** (V) et appuyez **(F3)** «Select» (sélectionner)



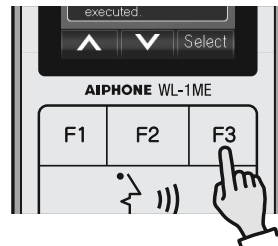
Les autres réglages s'affichent sur l'écran

3 Sélectionnez «Delete all recorded images» (supprimer toutes les images enregistrées) avec **(F2)** (V) et appuyez **(F3)** (Select)



Un message de confirmation s'affiche sur l'écran

4 Pour continuer, sectionnez «Yes» (oui) avec **(F1)** (A) ou **(F2)** (V) et appuyez **(F3)** «Select» (sélectionner)



Un bip est émis et le mot «deleted» (supprimé) s'affiche sur l'écran. Tous les enregistrements sont supprimés et l'écran revient sur autres réglages.

* Pour retourner sur l'écran précédent, sélectionnez «No» (Non) avec **(F1)** (A) ou **(F2)** (V) et appuyez **(F3)** «Select» (sélectionner)